1.Cuando se quiere registrar un recurso se debe tener en cuenta que la capacidad tiene que ser mayor a cero. Los casos de pruebas son:

Capacidad = -2

Capacidad = -1

Capacidad = 0

Capacidad = 1

Capacidad = 2

2.Cuando se quiere registrar un recurso se debe tener en cuenta los tipos existen que son: 'Sala', 'Equipo de computo’, ‘Equipo de multimedia’, ‘Libro' . Los casos de pruebas son:

tipo = 'iPhone'

tipo = ' '

tipo = 'Sala'

tipo = 'Equipo de computo'

tipo = 'Equipo de multimedia'

tipo = 'Libro'

3.Cuando se quiere registrar un recurso se debe tener en cuenta que estados hay para disponibilidad los cuales son: 'Disponible', 'En Mantenimiento’, ‘No Disponible’. Los casos de pruebas son:

estado= 'D'

estado= ' '

estado= 'Disponible'

estado= 'En Mantenimiento'

estado= 'No Disponible'

4.Cuando se quiere registrar un recurso se debe tener en cuenta las ubicaciones permitidas que ubicacion: 'Biblioteca JAL Bloque B', 'Biblioteca JAL Bloque G'. Los casos de pruebas son:

ubicacion= 'sala antigua'

ubicacion= ' '

ubicacion= 'Biblioteca JAL Bloque B'

ubicacion= 'Biblioteca JAL Bloque G'

5.Cuando se quiere registrar un recurso se debe tener en cuenta que los nombres no sean nulos.'', ' '. Los casos de pruebas son:

nombre= ''

nombre= ' '

nombre= 'fisica 8'

6.Cuando se quiere modificar un recurso, se debe tener en cuenta que los estados permitidos son: :'Disponible', 'En Mantenimiento’, ‘No Disponible' y el id exista. Los casos de pruebas son:

Id =-1 estado= 'D'

Id = 302 estado= ' '

Id = 302 estado= 'Disponible'

Id = 302 estado= 'En Mantenimiento'

Id = 302 estado= 'No Disponible'

7.Cuando se quiere consultar un recurso, se debe tener en cuenta que el id exista:

Id= -154

Id= 0

Id= 1

Id= 2

8.Cuando se quiere consultar las listas de recursos puede tener cero recursos